



... 2010 年 12 月 31 日

## Editor

Seite page 20





2

# C'EST NOUVEAU, ÇA VIENT DE SORTIR!

Pour ZX SPECTRUM, en plus de la gamme de logiciels de jeu déjà disponibles c'est-à-dire PANIQUE, MINED OUT, SPACE INTRUDERS, ANDROIDE, TANK, JAWZ, FRUIT MACHINE, GOLD MINE, SPAW OF EVIL, et ROAD CAD arrive d'ici à fin octobre. MANAGER, un jeu de simulation d'entreprise - un logiciel permettent de récupérer les programmes BASIC du ZX 80 et du ZX 81 pour le SPECTRUM. PASCAL et ASSEMBLEUR sont également annoncés. Toujours pour le SPECTRUM, mais vers la fin de l'année le MICRO DRIVE (cassette sans fin 80 Ko formaté), l'interface RS 232 et l'interface réseau. Pour en finir avec SINCLAIR, une carte 16 couleurs est d'ores et déjà disponible pour le ZX 81 (475 francs).

Pour MULTITECHNIP-II sont disponibles l'assembleur (disquette et cassette, 150 et 120 francs), un éditeur de texte sur cassette (70 francs) et d'ici la fin de l'année FORTH et LOGO, ainsi que 8 cassettes de jeu et 4 cassettes d'instruction aux mathématiques.

Enfin, le catalogue SPID (39, rue Victor-Messia - 75009 PARIS) propose près de 400 logiciels de jeu avec descriptif, support et photo d'écran pour Atari, HX 20, IBM PC, ORIC I, APPLE II, SHARP PC, SPECTRUM, ZX 81, TRS 80, VIC 20, COMMODORE 64 et HECTOR LAMBDA.

Chez QUINOD (30, rue Saint-Sulpice - 75006 PARIS) le BASIC ETENDU TEXAS INSTRUMENTS pour TI99/4 A est disponible en français pour 70 francs. Chez EYROLLES (81, Bd Saint-Germain - 75240 PARIS) par P. DAX "Le langage C" et par W. P. SALMAN "FORTH" Le langage "C" également chez MASSON (120, Bd Saint-Germain - 75006 PARIS) par T. Buttler.

Suite de la page 7

sorti au moins au début. En effet, je peux, en BASIC, écrire un petit programme

```

NEW
10 PRINT "CONJUGAISON DU VERBE LAYER AU PRESENT
DE L'INDICATIF"
20 PRINT "-----"
30 PRINT "JE LAYER"
40 PRINT "TU LAYER"
50 PRINT "IL LAYER"
60 PRINT "NOUS LAYONS"
70 PRINT "VOUS LAYER"
80 PRINT "ILS LAYENT"
90 END

```

et ainsi, en faisant RUN, vous obtenez l'affichage de LOGO, vous allez commencer par donner un nom à votre programme (on est plutôt procédural).

```

POUR LAYER
AFFICHE [CONJUGAISON DU VERBE LAYER AU PRESENT
DE L'INDICATIF]
AFFICHE [-----]
AFFICHE [JE LAYER]
AFFICHE [TU LAYER]
AFFICHE [IL LAYER]
AFFICHE [NOUS LAYONS]
AFFICHE [VOUS LAYER]
AFFICHE [ILS LAYENT]
FIN

```

Ce ne ressemble évidemment beaucoup, en LOGO, en partie bien ça (bien entendu) à des LOGO en anglais ou allemand en espagnol, c'est-à-dire qu'il est plutôt agréable pour les jeunes enfants, et pour les adultes bilingues à la fin de l'année. On ne maîtrise pas les lignes, il faut bien reconnaître que on ne voit pas au niveau où nous en sommes, à quel point de matrice des numéros systématiquement au début des lignes. Pour faire écouter, on ne tape pas RUN (en COURS DE RÉCUPÉRATION), mais on indique le nom de la procédure que l'on veut faire exécuter, so, on tape donc

LAYER

Maintenant, supposons qu'au lieu de LAYER je voulais repasser à la suite, on peut recommencer le même chose avec REPASSER. Ici LOGO commence déjà à devenir plus intéressant. Parce que comme la nouvelle procédure possède un nom différent, elle peut être bien coexistante avec la précédente. Mais de NEW qui détruit ce qui venait de faire. On enrichit le vocabulaire de la machine au fur et à mesure de ses besoins personnels. Mais on peut aussi penser qu'il y a des choses similaires dans la conjugaison de LAYER et REPASSER et apprendre à l'ordinateur à se débrouiller avec cela. En fait on a surtout besoin de matière dans une boîte à considérer une variable, pour ceux qui aiment une terminologie plus technique le radical du verbe à conjuguer. Et la procédure devient alors

```

POUR CONJUGER AU PRESENT [RADICAL DU VERBE]
AFFICHE PHRASE "JE MOT [RADICAL DU VERBE] 'E
AFFICHE PHRASE "TU MOT [RADICAL DU VERBE] 'ES
AFFICHE PHRASE "IL MOT [RADICAL DU VERBE] 'E
AFFICHE PHRASE "NOUS MOT [RADICAL DU VERBE] 'ONS
AFFICHE PHRASE "VOUS MOT [RADICAL DU VERBE] 'EZ

```

La FNAC édite un dossier sur 13 MICRO-ORDINATEURS APPLE IIe, ATARI 800, VIC 20, COMMODORE 64, HECTOR LAMBDA, MATTEL AQUA RIUS (ISC), NEW BRAIN, ORIC 1, SANYO PC 25, SPECTRUM, TEXAS TI 99 A/A, THOMSON T 07 et LASER 200. Les ordinateurs ont été jugés sur quatre paramètres : jouer, mélanger, créer et exploiter, et la FNAC a attribué ses fameuses étoiles d'appréciation. Allez chercher ce dossier GRATUIT dans les FNAC et comptez les étoiles!



AFFICHE PHRASE "ILS MOT [RADICAL DU VERBE] 'ENT

FIN

Quelques remarques  
- le nom de la procédure doit être un mot et est pour cela qu'on n'a pas de points, pour éviter les commentaires de ce mot tout en gardant une bonne syntaxe; mais il faut être aussi long que l'on veut (on n'a pas écrit explicitement que l'on doit le nom de la variable doit aussi être un mot. Le caractère indique que l'on ne prend pas la valeur de la variable (ce qui j'y ai dans la boîte) et non le nom de la variable (l'étiquette de la boîte).  
- quand on veut que l'ordinateur considère un mot comme une suite de caractères et non un ordre à exécuter on fait précéder cette chaîne du caractère guillemet. Le premier espace blanc indique la fin de la chaîne de caractères, et c'est pourquoi on ne ferme pas les guillemets. On a déjà vu que si l'on veut écrire une suite de mots, donc avoir des espaces entre des chaînes de caractères, il suffit de les entourer entre crochets.  
- si l'on a besoin de fabriquer un mot à partir de deux morceaux, la première fois (le terme déjà connu de la machine) est tout simplement MOT.  
Ce qui devient intéressant, c'est la réaction de l'élève qui lui donne une suite progressive (car c'est l'élève qui aura rédigé ce programme, et non l'enseignant) sur des exemples comme AIMER, NAGER (ça, je vais pouvoir expliquer à la machine) ALLEZ (je n'ai pas écrit une procédure comme la première procédure LAYER) et se perdent devant les lettres d'un ordinateur. Mais alors, si je mets CAMER, elle va conjuguer "JE CAMER TU CAMES", et ça, je ne pourrai jamais lui expliquer que ne faut pas le faire.

Suite page 17

# LA NOUVELLE RADIO



# FOOTBALL

Le but du jeu est de gérer une équipe de foot tout au long d'un championnat. Pour chaque match, votre équipe peut jouer sur son propre terrain ou partir en déplacement dans une autre ville. En tant qu'entraîneur, il vous faudra fixer le prix des places, mais si celui-ci est trop élevé, il y aura peu de spectateurs et votre équipe, avec peu de supporters, aura plus de chance de perdre. En revanche, si le prix des places est trop faible, la recette la sera aussi, la situation financière en pâtira et il faudra des joueurs être au plus bas (Un vrai casse-tête!). Lorsque le club se déplacera, la situation n'est pas plus simple, loin de là! Il faut payer les joueurs alors que les recettes sont nulles, il faut avoir prévu ce financement nécessaire à la vie du club.

D'autres paramètres sont pris en compte par ce programme :

- le nombre de spectateurs et l'ordonne de votre classement et de celle de votre valeur;
- à chaque match, vous pouvez donner une prime aux joueurs pour les stimuler;
- si vous estimez ne pas pouvoir gagner un match, vous pouvez envoyer une équipe moins forte, elle vous coûtera moins cher;
- attention au nombre de buts encaissés car, en cas d'égalité, la différence de buts vous départagera;
- une équipe qui reçoit des joueurs visiteurs est systématiquement avantagée;
- une équipe en tête de classement a un moral à toute épreuve et est extrêmement difficile à battre.

Pour bien terminer la saison, vous devez finir aussi bien classé que vous avez commencé et avoir en caisse le plus d'argent possible.

François ARDIET.

```

4  NAME
5  C10R C10 L22
6  C10R L10 L22
7  C10R C10 L22
8  C10R C10 L22
9  C10R C10 L22
10 C10R C10 L22
11 C10R C10 L22
12 C10R C10 L22
13 C10R C10 L22
14 C10R C10 L22
15 C10R C10 L22
16 C10R C10 L22
17 C10R C10 L22
18 C10R C10 L22
19 C10R C10 L22
20 C10R C10 L22
21 C10R C10 L22
22 C10R C10 L22
23 C10R C10 L22
24 C10R C10 L22
25 C10R C10 L22
26 C10R C10 L22
27 C10R C10 L22
28 C10R C10 L22
29 C10R C10 L22
30 C10R C10 L22
31 C10R C10 L22
32 C10R C10 L22
33 C10R C10 L22
34 C10R C10 L22
35 C10R C10 L22
36 C10R C10 L22
37 C10R C10 L22
38 C10R C10 L22
39 C10R C10 L22
40 C10R C10 L22
41 C10R C10 L22
42 C10R C10 L22
43 C10R C10 L22
44 C10R C10 L22
45 C10R C10 L22
46 C10R C10 L22
47 C10R C10 L22
48 C10R C10 L22
49 C10R C10 L22
50 C10R C10 L22
51 C10R C10 L22
52 C10R C10 L22
53 C10R C10 L22
54 C10R C10 L22
55 C10R C10 L22
56 C10R C10 L22
57 C10R C10 L22
58 C10R C10 L22
59 C10R C10 L22
60 C10R C10 L22
61 C10R C10 L22
62 C10R C10 L22
63 C10R C10 L22
64 C10R C10 L22
65 C10R C10 L22
66 C10R C10 L22
67 C10R C10 L22
68 C10R C10 L22
69 C10R C10 L22
70 C10R C10 L22
71 C10R C10 L22
72 C10R C10 L22
73 C10R C10 L22
74 C10R C10 L22
75 C10R C10 L22
76 C10R C10 L22
77 C10R C10 L22
78 C10R C10 L22
79 C10R C10 L22
80 C10R C10 L22
81 C10R C10 L22
82 C10R C10 L22
83 C10R C10 L22
84 C10R C10 L22
85 C10R C10 L22
86 C10R C10 L22
87 C10R C10 L22
88 C10R C10 L22
89 C10R C10 L22
90 C10R C10 L22
91 C10R C10 L22
92 C10R C10 L22
93 C10R C10 L22
94 C10R C10 L22
95 C10R C10 L22
96 C10R C10 L22
97 C10R C10 L22
98 C10R C10 L22
99 C10R C10 L22
100 C10R C10 L22
101 C10R C10 L22
102 C10R C10 L22
103 C10R C10 L22
104 C10R C10 L22
105 C10R C10 L22
106 C10R C10 L22
107 C10R C10 L22
108 C10R C10 L22
109 C10R C10 L22
110 C10R C10 L22
111 C10R C10 L22
112 C10R C10 L22
113 C10R C10 L22
114 C10R C10 L22
115 C10R C10 L22
116 C10R C10 L22
117 C10R C10 L22
118 C10R C10 L22
119 C10R C10 L22
120 C10R C10 L22
121 C10R C10 L22
122 C10R C10 L22
123 C10R C10 L22
124 C10R C10 L22
125 C10R C10 L22
126 C10R C10 L22
127 C10R C10 L22
128 C10R C10 L22
129 C10R C10 L22
130 C10R C10 L22
131 C10R C10 L22
132 C10R C10 L22
133 C10R C10 L22
134 C10R C10 L22
135 C10R C10 L22
136 C10R C10 L22
137 C10R C10 L22
138 C10R C10 L22
139 C10R C10 L22
140 C10R C10 L22
141 C10R C10 L22
142 C10R C10 L22
143 C10R C10 L22
144 C10R C10 L22
145 C10R C10 L22
146 C10R C10 L22
147 C10R C10 L22
148 C10R C10 L22
149 C10R C10 L22
150 C10R C10 L22
151 C10R C10 L22
152 C10R C10 L22
153 C10R C10 L22
154 C10R C10 L22
155 C10R C10 L22
156 C10R C10 L22
157 C10R C10 L22
158 C10R C10 L22
159 C10R C10 L22
160 C10R C10 L22
161 C10R C10 L22
162 C10R C10 L22
163 C10R C10 L22
164 C10R C10 L22
165 C10R C10 L22
166 C10R C10 L22
167 C10R C10 L22
168 C10R C10 L22
169 C10R C10 L22
170 C10R C10 L22
171 C10R C10 L22
172 C10R C10 L22
173 C10R C10 L22
174 C10R C10 L22
175 C10R C10 L22
176 C10R C10 L22
177 C10R C10 L22
178 C10R C10 L22
179 C10R C10 L22
180 C10R C10 L22
181 C10R C10 L22
182 C10R C10 L22
183 C10R C10 L22
184 C10R C10 L22
185 C10R C10 L22
186 C10R C10 L22
187 C10R C10 L22
188 C10R C10 L22
189 C10R C10 L22
190 C10R C10 L22
191 C10R C10 L22
192 C10R C10 L22
193 C10R C10 L22
194 C10R C10 L22
195 C10R C10 L22
196 C10R C10 L22
197 C10R C10 L22
198 C10R C10 L22
199 C10R C10 L22
200 C10R C10 L22
201 C10R C10 L22
202 C10R C10 L22
203 C10R C10 L22
204 C10R C10 L22
205 C10R C10 L22
206 C10R C10 L22
207 C10R C10 L22
208 C10R C10 L22
209 C10R C10 L22
210 C10R C10 L22
211 C10R C10 L22
212 C10R C10 L22
213 C10R C10 L22
214 C10R C10 L22
215 C10R C10 L22
216 C10R C10 L22
217 C10R C10 L22
218 C10R C10 L22
219 C10R C10 L22
220 C10R C10 L22
221 C10R C10 L22
222 C10R C10 L22
223 C10R C10 L22
224 C10R C10 L22
225 C10R C10 L22
226 C10R C10 L22
227 C10R C10 L22
228 C10R C10 L22
229 C10R C10 L22
230 C10R C10 L22
231 C10R C10 L22
232 C10R C10 L22
233 C10R C10 L22
234 C10R C10 L22
235 C10R C10 L22
236 C10R C10 L22
237 C10R C10 L22
238 C10R C10 L22
239 C10R C10 L22
240 C10R C10 L22
241 C10R C10 L22
242 C10R C10 L22
243 C10R C10 L22
244 C10R C10 L22
245 C10R C10 L22
246 C10R C10 L22
247 C10R C10 L22
248 C10R C10 L22
249 C10R C10 L22
250 C10R C10 L22
251 C10R C10 L22
252 C10R C10 L22
253 C10R C10 L22
254 C10R C10 L22
255 C10R C10 L22
256 C10R C10 L22
257 C10R C10 L22
258 C10R C10 L22
259 C10R C10 L22
260 C10R C10 L22
261 C10R C10 L22
262 C10R C10 L22
263 C10R C10 L22
264 C10R C10 L22
265 C10R C10 L22
266 C10R C10 L22
267 C10R C10 L22
268 C10R C10 L22
269 C10R C10 L22
270 C10R C10 L22
271 C10R C10 L22
272 C10R C10 L22
273 C10R C10 L22
274 C10R C10 L22
275 C10R C10 L22
276 C10R C10 L22
277 C10R C10 L22
278 C10R C10 L22
279 C10R C10 L22
280 C10R C10 L22
281 C10R C10 L22
282 C10R C10 L22
283 C10R C10 L22
284 C10R C10 L22
285 C10R C10 L22
286 C10R C10 L22
287 C10R C10 L22
288 C10R C10 L22
289 C10R C10 L22
290 C10R C10 L22
291 C10R C10 L22
292 C10R C10 L22
293 C10R C10 L22
294 C10R C10 L22
295 C10R C10 L22
296 C10R C10 L22
297 C10R C10 L22
298 C10R C10 L22
299 C10R C10 L22
300 C10R C10 L22
301 C10R C10 L22
302 C10R C10 L22
303 C10R C10 L22
304 C10R C10 L22
305 C10R C10 L22
306 C10R C10 L22
307 C10R C10 L22
308 C10R C10 L22
309 C10R C10 L22
310 C10R C10 L22
311 C10R C10 L22
312 C10R C10 L22
313 C10R C10 L22
314 C10R C10 L22
315 C10R C10 L22
316 C10R C10 L22
317 C10R C10 L22
318 C10R C10 L22
319 C10R C10 L22
320 C10R C10 L22
321 C10R C10 L22
322 C10R C10 L22
323 C10R C10 L22
324 C10R C10 L22
325 C10R C10 L22
326 C10R C10 L22
327 C10R C10 L22
328 C10R C10 L22
329 C10R C10 L22
330 C10R C10 L22
331 C10R C10 L22
332 C10R C10 L22
333 C10R C10 L22
334 C10R C10 L22
335 C10R C10 L22
336 C10R C10 L22
337 C10R C10 L22
338 C10R C10 L22
339 C10R C10 L22
340 C10R C10 L22
341 C10R C10 L22
342 C10R C10 L22
343 C10R C10 L22
344 C10R C10 L22
345 C10R C10 L22
346 C10R C10 L22
347 C10R C10 L22
348 C10R C10 L22
349 C10R C10 L22
350 C10R C10 L22
351 C10R C10 L22
352 C10R C10 L22
353 C10R C10 L22
354 C10R C10 L22
355 C10R C10 L22
356 C10R C10 L22
357 C10R C10 L22
358 C10R C10 L22
359 C10R C10 L22
360 C10R C10 L22
361 C10R C10 L22
362 C10R C10 L22
363 C10R C10 L22
364 C10R C10 L22
365 C10R C10 L22
366 C10R C10 L22
367 C10R C10 L22
368 C10R C10 L22
369 C10R C10 L22
370 C10R C10 L22
371 C10R C10 L22
372 C10R C10 L22
373 C10R C10 L22
374 C10R C10 L22
375 C10R C10 L22
376 C10R C10 L22
377 C10R C10 L22
378 C10R C10 L22
379 C10R C10 L22
380 C10R C10 L22
381 C10R C10 L22
382 C10R C10 L22
383 C10R C10 L22
384 C10R C10 L22
385 C10R C10 L22
386 C10R C10 L22
387 C10R C10 L22
388 C10R C10 L22
389 C10R C10 L22
390 C10R C10 L22
391 C10R C10 L22
392 C10R C10 L22
393 C10R C10 L22
394 C10R C10 L22
395 C10R C10 L22
396 C10R C10 L22
397 C10R C10 L22
398 C10R C10 L22
399 C10R C10 L22
400 C10R C10 L22
401 C10R C10 L22
402 C10R C10 L22
403 C10R C10 L22
404 C10R C10 L22
405 C10R C10 L22
406 C10R C10 L22
407 C10R C10 L22
408 C10R C10 L22
409 C10R C10 L22
410 C10R C10 L22
411 C10R C10 L22
412 C10R C10 L22
413 C10R C10 L22
414 C10R C10 L22
415 C10R C10 L22
416 C10R C10 L22
417 C10R C10 L22
418 C10R C10 L22
419 C10R C10 L22
420 C10R C10 L22
421 C10R C10 L22
422 C10R C10 L22
423 C10R C10 L22
424 C10R C10 L22
425 C10R C10 L22
426 C10R C10 L22
427 C10R C10 L22
428 C10R C10 L22
429 C10R C10 L22
430 C10R C10 L22
431 C10R C10 L22
432 C10R C10 L22
433 C10R C10 L22
434 C10R C10 L22
435 C10R C10 L22
436 C10R C10 L22
437 C10R C10 L22
438 C10R C10 L22
439 C10R C10 L22
440 C10R C10 L22
441 C10R C10 L22
442 C10R C10 L22
443 C10R C10 L22
444 C10R C10 L22
445 C10R C10 L22
446 C10R C10 L22
447 C10R C10 L22
448 C10R C10 L22
449 C10R C10 L22
450 C10R C10 L22
451 C10R C10 L22
452 C10R C10 L22
453 C10R C10 L22
454 C10R C10 L22
455 C10R C10 L22
456 C10R C10 L22
457 C10R C10 L22
458 C10R C10 L22
459 C10R C10 L22
460 C10R C10 L22
461 C10R C10 L22
462 C10R C10 L22
463 C10R C10 L22
464 C10R C10 L22
465 C10R C10 L22
466 C10R C10 L22
467 C10R C10 L22
468 C10R C10 L22
469 C10R C10 L22
470 C10R C10 L22
471 C10R C10 L22
472 C10R C10 L22
473 C10R C10 L22
474 C10R C10 L22
475 C10R C10 L22
476 C10R C10 L22
477 C10R C10 L22
478 C10R C10 L22
479 C10R C10 L22
480 C10R C10 L22
481 C10R C10 L22
482 C10R C10 L22
483 C10R C10 L22
484 C10R C10 L22
485 C10R C10 L22
486 C10R C10 L22
487 C10R C10 L22
488 C10R C10 L22
489 C10R C10 L22
490 C10R C10 L22
491 C10R C10 L22
492 C10R C10 L22
493 C10R C10 L22
494 C10R C10 L22
495 C10R C10 L22
496 C10R C10 L22
497 C10R C10 L22
498 C10R C10 L22
499 C10R C10 L22
500 C10R C10 L22
501 C10R C10 L22
502 C10R C10 L22
503 C10R C10 L22
504 C10R C10 L22
505 C10R C10 L22
506 C10R C10 L22
507 C10R C10 L22
508 C10R C10 L22
509 C10R C10 L22
510 C10R C10 L22
511 C10R C10 L22
512 C10R C10 L22
513 C10R C10 L22
514 C10R C10 L22
515 C10R C10 L22
516 C10R C10 L22
517 C10R C10 L22
518 C10R C10 L22
519 C10R C10 L22
520 C10R C10 L22
521 C10R C10 L22
522 C10R C10 L22
523 C10R C10 L22
524 C10R C10 L22
525 C10R C10 L22
526 C10R C10 L22
527 C10R C10 L22
528 C10R C10 L22
529 C10R C10 L22
530 C10R C10 L22
531 C10R C10 L22
532 C10R C10 L22
533 C10R C10 L22
534 C10R C10 L22
535 C10R C10 L22
536 C10R C10 L22
537 C10R C10 L22
538 C10R C10 L22
539 C10R C10 L22
540 C10R C10 L22
541 C10R C10 L22
542 C10R C10 L22
543 C10R C10 L22
544 C10R C10 L22
545 C10R C10 L22
546 C10R C10 L22
547 C10R C10 L22
548 C10R C10 L22
549 C10R C10 L22
550 C10R C10 L22
551 C10R C10 L22
552 C10R C10 L22
553 C10R C10 L22
554 C10R C10 L22
555 C10R C10 L22
556 C10R C10 L22
557 C10R C10 L22
558 C10R C10 L22
559 C10R C10 L22
560 C10R C10 L22
561 C10R C10 L22
562 C10R C10 L22
563 C10R C10 L22
564 C10R C10 L22
565 C10R C10 L22
566 C10R C10 L22
567 C10R C10 L22
568 C10R C10 L22
569 C10R C10 L22
570 C10R C10 L22
571 C10R C10 L22
572 C10R C10 L22
573 C10R C10 L22
574 C10R C10 L22
575 C10R C10 L22
576 C10R C10 L22
577 C10R C10 L22
578 C10R C10 L22
579 C10R C10 L22
580 C10R C10 L22
581 C10R C10 L22
582 C10R C10 L22
583 C10R C10 L22
584 C10R C10 L22
585 C10R C10 L22
586 C10R C10 L22
587 C10R C10 L22
588 C10R C10 L22
589 C10R C10 L22
590 C10R C10 L22
591 C10R C10 L22
592 C10R C10 L22
593 C10R C10 L22
594 C10R C10 L22
595 C10R C10 L22
596 C10R C10 L22
597 C10R C10 L22
598 C10R C10 L22
599 C10R C10 L22
600 C10R C10 L22
601 C10R C10 L22
602 C10R C10 L22
603 C10R C10 L22
604 C10R C10 L22
605 C10R C10 L22
606 C10R C10 L22
607 C10R C10 L22
608 C10R C10 L22
609 C10R C10 L22
610 C10R C10 L22
611 C10R C10 L22
612 C10R C10 L22
613 C10R C10 L22
614 C10R C10 L22
615 C10R C10 L22
616 C10R C10 L22
617 C10R C10 L22
618 C10R C10 L22
619 C10R C10 L22
620 C10R C10 L22
621 C10R C10 L22
622 C10R C10 L22
623 C10R C10 L22
624 C10R C10 L22
625 C10R C10 L22
626 C10R C10 L22
627 C10R C10 L22
628 C10R C10 L22
629 C10R C10 L22
630 C10R C10 L22
631 C10R C10 L22
632 C10R C10 L22
633 C10R C10 L22
634 C10R C10 L22
635 C10R C10 L22
636 C10R C10 L22
637 C10R C10 L22
638 C10R C10 L22
639 C10R C10 L22
640 C10R C10 L22
641 C10R C10 L22
642 C10R C10 L22
643 C10R C10 L22
644 C10R C10 L22
645 C10R C10 L22
646 C10R C10 L22
647 C10R C10 L22
648 C10R C10 L22
649 C10R C10 L22
650 C10R C10 L22
651 C10R C10 L22
652 C10R C10 L22
653 C10R C10 L22
654 C10R C10 L22
655 C10R C10 L22
656 C10R C10 L22
657 C10R C10 L22
658 C10R C10 L22
659 C10R C10 L22
660 C10R C10 L22
661 C10R C10 L22
662 C10R C10 L22
663 C10R C10 L22
664 C10R C10 L22
665 C10R C10 L22
666 C10R C10 L22
667 C10R C10 L22
668 C10R C10 L22
669 C10R C10 L22
670 C10R C10 L22
671 C10R C10 L22
672 C10R C10 L22
673 C10R C10 L22
674 C10R C10 L22
675 C10R C10 L22
676 C10R C10 L22
677 C10R C10 L22
678 C10R C10 L22
679 C10R C10 L22
680 C10R C10 L22
681 C10R C10 L22
682 C10R C10 L22
683 C10R C10 L22
684 C10R C10 L22
685 C10R C10 L22
686 C10R C10 L22
687 C10R C10 L22
688 C10R C10 L22
689 C10R C10 L22
690 C10R C10 L22
691 C10R C10 L22
692 C10R C10 L22
693 C10R C10 L22
694 C10R C10 L22
695 C10R C10 L22
696 C10R C10 L22
697 C10R C10 L22
698 C10R C10 L22
699 C10R C10 L22
700 C10R C10 L22
701 C10R C10 L22
702 C10R C10 L22
703 C10R C10 L22
704 C10R C10 L22
705 C10R C10 L22
706 C10R C10 L22
707 C10R C10 L22
708 C10R C10 L22
709 C10R C10 L22
710 C10R C10 L22
711 C10R C10 L22
712 C10R C10 L22
713 C10R C10 L22
714 C10R C10 L22
715 C10R C10 L22
716 C10R C10 L22
717 C10R C10 L22
718 C10R C10 L22
719 C10R C10 L22
720 C10R C10 L22
721 C10R C10 L22
722 C10R C10 L22
723 C10R C10 L22
724 C10R C10 L22
725 C10R C10 L22
726 C10R C10 L22
727 C10R C10 L22
728 C10R C10 L22
729 C10R C10 L22
730 C10R C10 L22
731 C10R C10 L22
732 C10R C10 L22
733 C10R C10 L22
734 C10R C10 L22
735 C10R C10 L22
736 C10R C10 L22
737 C10R C10 L22
738 C10R C10 L22
739 C10R C10 L22
740 C10R C10 L22
741 C10R C10 L22
742 C10R C10 L22
743 C10R C10 L22
744 C10R C10 L22
745 C10R C10 L22
746 C10R C10 L22
747 C10R C10 L22
748 C10R C10 L22
749 C10R C10 L22
750 C10R C10 L22
751 C10R C10 L22
752 C10R C10 L22
753 C10R C10 L22
754 C10R C10 L22
755 C10R C10 L22
756 C10R C10 L22
757 C10R C10 L22
758 C10R C10 L22
759 C10R C10 L22
760 C10R C10 L22
761 C10R C10 L22
762 C10R C10 L22
763 C10R C10 L22
764 C10R C10 L22
765 C10R C10 L22
766 C10R C10 L22
767 C10R C10 L22
768 C10R C10 L22
769 C10R C10 L22
770 C10R C10 L22
771 C10R C10 L22
772 C10R C10 L22
773 C10R C10 L22
774 C10R C10 L22
775 C10R C10 L22
776 C10R C10 L22
777 C10R C10 L22
778 C10R C10 L22
779 C10R C10 L22
780 C10R C10 L22
781 C10R C10 L22
782 C10R C10 L22
783 C10R C10 L22
784 C10R C10 L22
785 C10R C10 L22
786 C10R C10 L22
787 C10R C10 L22
788 C10R C10 L22
789 C10R C10 L22
790 C10R C10 L22
791 C10R C10 L22
792 C10R C10 L22
793 C10R C10 L22
794 C10R C10 L22
795 C10R C10 L22
796 C10R C10 L22
797 C10R C10 L22
798 C10R C10 L22
799 C10R C10 L22
800 C10R C10 L22
801 C10R C10 L22
802 C10R C10 L22
803 C10R C10 L22
804 C10R C10 L22
805 C10R C10 L22
806 C10R C10 L22
807 C10R C10 L22
808 C10R C10 L22
809 C10R C10 L22
810 C10R C10 L22
811 C10R C10 L22
812 C10R C10 L22
813 C10R C10 L22
814 C10R C10 L22
815 C10R C10 L22
816 C10R C10 L22
817 C10R C10 L22
818 C10R C10 L22
819 C10R C10 L22
820 C10R C10 L22
821 C10R C10 L22
822 C10R C10 L22
823 C10R C10 L22
824 C10R C10 L22
825 C10R C10 L22
826 C10R C10 L22
827 C10R C10 L22
828 C10R C10 L22
829 C10R C10 L22
830 C10R C10 L22
831 C10R C10 L22
832 C10R C10 L22
833 C10R C10 L22
834 C10R C10 L22
835 C10R C10 L22
836 C10R C10 L22
837 C10R C10 L22
838 C10R C10 L22
839 C10R C10 L22
840 C10R C10 L22
841 C10R C10 L22
842 C10R C10 L22
843 C10R C10 L22
844 C10R C10 L22
845 C10R C10 L22
846 C10R C10 L22
847 C10R C10 L22
848 C10R C10 L22
849 C10R C10 L22
850 C10R C10 L22
851 C1
```

42404 CLEVERLY THEN 42405 HONK HONK

42406 HONK H

42407 HONK

42408 HONK

42409 FOR ME TO

42410 IF I CAN THEN 20404

42411 HONK

42412 FOR ME TO

42413 IF I CAN THEN 20405 ELSE 20406

42414 HONK

42415 HONK

42416 HONK

42417 HONK

42418 HONK

42419 HONK

42420 HONK

42421 HONK

42422 HONK

42423 HONK

42424 HONK

42425 HONK

42426 HONK

42427 HONK

42428 HONK

42429 HONK

42430 HONK

42431 HONK

42432 HONK

42433 HONK

42434 HONK

42435 HONK

42436 HONK

42437 HONK

42438 HONK

42439 HONK

42440 HONK

42441 HONK

42442 HONK

42443 HONK

42444 HONK

42445 HONK

42446 HONK

42447 HONK

42448 HONK

42449 HONK

42450 HONK

42451 HONK

42452 HONK

42453 HONK

42454 HONK

42455 HONK

42456 HONK

42457 HONK

42458 HONK

42459 HONK

42460 HONK

42461 HONK

42462 HONK

42463 HONK

42464 HONK

42465 HONK

42466 HONK

42467 HONK

42468 HONK

42469 HONK

42470 HONK

42471 HONK

42472 HONK

42473 HONK

42474 HONK

42475 HONK

42476 HONK

42477 HONK

42478 HONK

42479 HONK

42480 HONK

42481 HONK

42482 HONK

42483 HONK

42484 HONK

42485 HONK

42486 HONK

42487 HONK

42488 HONK

42489 HONK

42490 HONK

42491 HONK

42492 HONK

42493 HONK

42494 HONK

42495 HONK

42496 HONK

42497 HONK

42498 HONK

42499 HONK

42500 HONK

42501 HONK

42502 HONK

42503 HONK

42504 HONK

42505 HONK

42506 HONK

42507 HONK

42508 HONK

42509 HONK

42510 HONK

42511 HONK

42512 HONK

42513 HONK

TRS 80



PREPAREZ VOS PROGRAMMES  
ET ENVOYEZ LES NOUS LE PLUS  
RAPIDEMENT POSSIBLE, VOUS AVEZ TOUT  
JUSTE LE TEMPS : LE NUMERO 2  
PARAIT LE 21 OCTOBRE.

# COCKTAIL

1586 PAS DEFI

Création aléatoire de cocktails. Toutes les options se  
font par KEYS, soit :

— IMPRIMANTE O/N : pour impression du  
cocktail

— FRUITE O/N : DOUX O/N : pour le choix des  
alcools et des sirops

A NOTER : des codes sont liés à chaque alcool de  
façon à préserver un minimum d'harmonie dans les  
assemblages surprenants d'un programme qu'il faut  
évidemment manier avec précautions.  
(Programme de G. PROBST et O. GUEROUT)



## FX 702 P

IMPRIMANTE O/N	IMPRIMANTE O/N	IMPRIMANTE O/N
0 COCKTAIL FRUITE O/N	0 COCKTAIL FRUITE O/N	0 COCKTAIL FRUITE O/N
1 COCKTAIL FRUITE O/N	1 COCKTAIL FRUITE O/N	1 COCKTAIL FRUITE O/N
2 COCKTAIL FRUITE O/N	2 COCKTAIL FRUITE O/N	2 COCKTAIL FRUITE O/N
3 COCKTAIL FRUITE O/N	3 COCKTAIL FRUITE O/N	3 COCKTAIL FRUITE O/N
4 COCKTAIL FRUITE O/N	4 COCKTAIL FRUITE O/N	4 COCKTAIL FRUITE O/N
5 COCKTAIL FRUITE O/N	5 COCKTAIL FRUITE O/N	5 COCKTAIL FRUITE O/N
6 COCKTAIL FRUITE O/N	6 COCKTAIL FRUITE O/N	6 COCKTAIL FRUITE O/N
7 COCKTAIL FRUITE O/N	7 COCKTAIL FRUITE O/N	7 COCKTAIL FRUITE O/N
8 COCKTAIL FRUITE O/N	8 COCKTAIL FRUITE O/N	8 COCKTAIL FRUITE O/N
9 COCKTAIL FRUITE O/N	9 COCKTAIL FRUITE O/N	9 COCKTAIL FRUITE O/N
10 COCKTAIL FRUITE O/N	10 COCKTAIL FRUITE O/N	10 COCKTAIL FRUITE O/N
11 COCKTAIL FRUITE O/N	11 COCKTAIL FRUITE O/N	11 COCKTAIL FRUITE O/N
12 COCKTAIL FRUITE O/N	12 COCKTAIL FRUITE O/N	12 COCKTAIL FRUITE O/N
13 COCKTAIL FRUITE O/N	13 COCKTAIL FRUITE O/N	13 COCKTAIL FRUITE O/N
14 COCKTAIL FRUITE O/N	14 COCKTAIL FRUITE O/N	14 COCKTAIL FRUITE O/N
15 COCKTAIL FRUITE O/N	15 COCKTAIL FRUITE O/N	15 COCKTAIL FRUITE O/N
16 COCKTAIL FRUITE O/N	16 COCKTAIL FRUITE O/N	16 COCKTAIL FRUITE O/N
17 COCKTAIL FRUITE O/N	17 COCKTAIL FRUITE O/N	17 COCKTAIL FRUITE O/N
18 COCKTAIL FRUITE O/N	18 COCKTAIL FRUITE O/N	18 COCKTAIL FRUITE O/N
19 COCKTAIL FRUITE O/N	19 COCKTAIL FRUITE O/N	19 COCKTAIL FRUITE O/N
20 COCKTAIL FRUITE O/N	20 COCKTAIL FRUITE O/N	20 COCKTAIL FRUITE O/N
21 COCKTAIL FRUITE O/N	21 COCKTAIL FRUITE O/N	21 COCKTAIL FRUITE O/N
22 COCKTAIL FRUITE O/N	22 COCKTAIL FRUITE O/N	22 COCKTAIL FRUITE O/N
23 COCKTAIL FRUITE O/N	23 COCKTAIL FRUITE O/N	23 COCKTAIL FRUITE O/N
24 COCKTAIL FRUITE O/N	24 COCKTAIL FRUITE O/N	24 COCKTAIL FRUITE O/N
25 COCKTAIL FRUITE O/N	25 COCKTAIL FRUITE O/N	25 COCKTAIL FRUITE O/N
26 COCKTAIL FRUITE O/N	26 COCKTAIL FRUITE O/N	26 COCKTAIL FRUITE O/N
27 COCKTAIL FRUITE O/N	27 COCKTAIL FRUITE O/N	27 COCKTAIL FRUITE O/N
28 COCKTAIL FRUITE O/N	28 COCKTAIL FRUITE O/N	28 COCKTAIL FRUITE O/N
29 COCKTAIL FRUITE O/N	29 COCKTAIL FRUITE O/N	29 COCKTAIL FRUITE O/N
30 COCKTAIL FRUITE O/N	30 COCKTAIL FRUITE O/N	30 COCKTAIL FRUITE O/N
31 COCKTAIL FRUITE O/N	31 COCKTAIL FRUITE O/N	31 COCKTAIL FRUITE O/N
32 COCKTAIL FRUITE O/N	32 COCKTAIL FRUITE O/N	32 COCKTAIL FRUITE O/N
33 COCKTAIL FRUITE O/N	33 COCKTAIL FRUITE O/N	33 COCKTAIL FRUITE O/N
34 COCKTAIL FRUITE O/N	34 COCKTAIL FRUITE O/N	34 COCKTAIL FRUITE O/N
35 COCKTAIL FRUITE O/N	35 COCKTAIL FRUITE O/N	35 COCKTAIL FRUITE O/N
36 COCKTAIL FRUITE O/N	36 COCKTAIL FRUITE O/N	36 COCKTAIL FRUITE O/N
37 COCKTAIL FRUITE O/N	37 COCKTAIL FRUITE O/N	37 COCKTAIL FRUITE O/N
38 COCKTAIL FRUITE O/N	38 COCKTAIL FRUITE O/N	38 COCKTAIL FRUITE O/N
39 COCKTAIL FRUITE O/N	39 COCKTAIL FRUITE O/N	39 COCKTAIL FRUITE O/N
40 COCKTAIL FRUITE O/N	40 COCKTAIL FRUITE O/N	40 COCKTAIL FRUITE O/N
41 COCKTAIL FRUITE O/N	41 COCKTAIL FRUITE O/N	41 COCKTAIL FRUITE O/N
42 COCKTAIL FRUITE O/N	42 COCKTAIL FRUITE O/N	42 COCKTAIL FRUITE O/N
43 COCKTAIL FRUITE O/N	43 COCKTAIL FRUITE O/N	43 COCKTAIL FRUITE O/N
44 COCKTAIL FRUITE O/N	44 COCKTAIL FRUITE O/N	44 COCKTAIL FRUITE O/N
45 COCKTAIL FRUITE O/N	45 COCKTAIL FRUITE O/N	45 COCKTAIL FRUITE O/N
46 COCKTAIL FRUITE O/N	46 COCKTAIL FRUITE O/N	46 COCKTAIL FRUITE O/N
47 COCKTAIL FRUITE O/N	47 COCKTAIL FRUITE O/N	47 COCKTAIL FRUITE O/N
48 COCKTAIL FRUITE O/N	48 COCKTAIL FRUITE O/N	48 COCKTAIL FRUITE O/N
49 COCKTAIL FRUITE O/N	49 COCKTAIL FRUITE O/N	49 COCKTAIL FRUITE O/N
50 COCKTAIL FRUITE O/N	50 COCKTAIL FRUITE O/N	50 COCKTAIL FRUITE O/N
51 COCKTAIL FRUITE O/N	51 COCKTAIL FRUITE O/N	51 COCKTAIL FRUITE O/N
52 COCKTAIL FRUITE O/N	52 COCKTAIL FRUITE O/N	52 COCKTAIL FRUITE O/N
53 COCKTAIL FRUITE O/N	53 COCKTAIL FRUITE O/N	53 COCKTAIL FRUITE O/N
54 COCKTAIL FRUITE O/N	54 COCKTAIL FRUITE O/N	54 COCKTAIL FRUITE O/N
55 COCKTAIL FRUITE O/N	55 COCKTAIL FRUITE O/N	55 COCKTAIL FRUITE O/N
56 COCKTAIL FRUITE O/N	56 COCKTAIL FRUITE O/N	56 COCKTAIL FRUITE O/N
57 COCKTAIL FRUITE O/N	57 COCKTAIL FRUITE O/N	57 COCKTAIL FRUITE O/N
58 COCKTAIL FRUITE O/N	58 COCKTAIL FRUITE O/N	58 COCKTAIL FRUITE O/N
59 COCKTAIL FRUITE O/N	59 COCKTAIL FRUITE O/N	59 COCKTAIL FRUITE O/N
60 COCKTAIL FRUITE O/N	60 COCKTAIL FRUITE O/N	60 COCKTAIL FRUITE O/N
61 COCKTAIL FRUITE O/N	61 COCKTAIL FRUITE O/N	61 COCKTAIL FRUITE O/N
62 COCKTAIL FRUITE O/N	62 COCKTAIL FRUITE O/N	62 COCKTAIL FRUITE O/N
63 COCKTAIL FRUITE O/N	63 COCKTAIL FRUITE O/N	63 COCKTAIL FRUITE O/N
64 COCKTAIL FRUITE O/N	64 COCKTAIL FRUITE O/N	64 COCKTAIL FRUITE O/N
65 COCKTAIL FRUITE O/N	65 COCKTAIL FRUITE O/N	65 COCKTAIL FRUITE O/N
66 COCKTAIL FRUITE O/N	66 COCKTAIL FRUITE O/N	66 COCKTAIL FRUITE O/N
67 COCKTAIL FRUITE O/N	67 COCKTAIL FRUITE O/N	67 COCKTAIL FRUITE O/N
68 COCKTAIL FRUITE O/N	68 COCKTAIL FRUITE O/N	68 COCKTAIL FRUITE O/N
69 COCKTAIL FRUITE O/N	69 COCKTAIL FRUITE O/N	69 COCKTAIL FRUITE O/N
70 COCKTAIL FRUITE O/N	70 COCKTAIL FRUITE O/N	70 COCKTAIL FRUITE O/N
71 COCKTAIL FRUITE O/N	71 COCKTAIL FRUITE O/N	71 COCKTAIL FRUITE O/N
72 COCKTAIL FRUITE O/N	72 COCKTAIL FRUITE O/N	72 COCKTAIL FRUITE O/N
73 COCKTAIL FRUITE O/N	73 COCKTAIL FRUITE O/N	73 COCKTAIL FRUITE O/N
74 COCKTAIL FRUITE O/N	74 COCKTAIL FRUITE O/N	74 COCKTAIL FRUITE O/N
75 COCKTAIL FRUITE O/N	75 COCKTAIL FRUITE O/N	75 COCKTAIL FRUITE O/N
76 COCKTAIL FRUITE O/N	76 COCKTAIL FRUITE O/N	76 COCKTAIL FRUITE O/N
77 COCKTAIL FRUITE O/N	77 COCKTAIL FRUITE O/N	77 COCKTAIL FRUITE O/N
78 COCKTAIL FRUITE O/N	78 COCKTAIL FRUITE O/N	78 COCKTAIL FRUITE O/N
79 COCKTAIL FRUITE O/N	79 COCKTAIL FRUITE O/N	79 COCKTAIL FRUITE O/N
80 COCKTAIL FRUITE O/N	80 COCKTAIL FRUITE O/N	80 COCKTAIL FRUITE O/N
81 COCKTAIL FRUITE O/N	81 COCKTAIL FRUITE O/N	81 COCKTAIL FRUITE O/N
82 COCKTAIL FRUITE O/N	82 COCKTAIL FRUITE O/N	82 COCKTAIL FRUITE O/N
83 COCKTAIL FRUITE O/N	83 COCKTAIL FRUITE O/N	83 COCKTAIL FRUITE O/N
84 COCKTAIL FRUITE O/N	84 COCKTAIL FRUITE O/N	84 COCKTAIL FRUITE O/N
85 COCKTAIL FRUITE O/N	85 COCKTAIL FRUITE O/N	85 COCKTAIL FRUITE O/N
86 COCKTAIL FRUITE O/N	86 COCKTAIL FRUITE O/N	86 COCKTAIL FRUITE O/N
87 COCKTAIL FRUITE O/N	87 COCKTAIL FRUITE O/N	87 COCKTAIL FRUITE O/N
88 COCKTAIL FRUITE O/N	88 COCKTAIL FRUITE O/N	88 COCKTAIL FRUITE O/N
89 COCKTAIL FRUITE O/N	89 COCKTAIL FRUITE O/N	89 COCKTAIL FRUITE O/N
90 COCKTAIL FRUITE O/N	90 COCKTAIL FRUITE O/N	90 COCKTAIL FRUITE O/N
91 COCKTAIL FRUITE O/N	91 COCKTAIL FRUITE O/N	91 COCKTAIL FRUITE O/N
92 COCKTAIL FRUITE O/N	92 COCKTAIL FRUITE O/N	92 COCKTAIL FRUITE O/N
93 COCKTAIL FRUITE O/N	93 COCKTAIL FRUITE O/N	93 COCKTAIL FRUITE O/N
94 COCKTAIL FRUITE O/N	94 COCKTAIL FRUITE O/N	94 COCKTAIL FRUITE O/N
95 COCKTAIL FRUITE O/N	95 COCKTAIL FRUITE O/N	95 COCKTAIL FRUITE O/N
96 COCKTAIL FRUITE O/N	96 COCKTAIL FRUITE O/N	96 COCKTAIL FRUITE O/N
97 COCKTAIL FRUITE O/N	97 COCKTAIL FRUITE O/N	97 COCKTAIL FRUITE O/N
98 COCKTAIL FRUITE O/N	98 COCKTAIL FRUITE O/N	98 COCKTAIL FRUITE O/N
99 COCKTAIL FRUITE O/N	99 COCKTAIL FRUITE O/N	99 COCKTAIL FRUITE O/N
100 COCKTAIL FRUITE O/N	100 COCKTAIL FRUITE O/N	100 COCKTAIL FRUITE O/N

Directeur de la Publication -  
Rédacteur en Chef:

Gérard CHOCALOR

Imprimeur  
DURAC & JARDIN S.A.

1, rue Guy-Lessac 21 N° 1  
75005 PARIS

Éditeur  
SHIRI ÉDITIONS

27, rue du Clos Royal 75008 PARIS

Publié en journal  
Distribution WSPF

Commissaire aux comptes  
N° R.C. 83 B 0020

Bureau 24 Repère

\*\*\* POS LIST

YOS: 34 PPG: 1680

POS: 1000 STEPS

1 WAT: 1000 WAT

2 WAT: 1000 WAT

3 WAT: 1000 WAT

4 WAT: 1000 WAT

5 WAT: 1000 WAT

6 WAT: 1000 WAT

7 WAT: 1000 WAT

8 WAT: 1000 WAT

9 WAT: 1000 WAT

10 WAT: 1000 WAT

11 WAT: 1000 WAT

12 WAT: 1000 WAT

13 WAT: 1000 WAT

14 WAT: 1000 WAT

15 WAT: 1000 WAT

16 WAT: 1000 WAT

17 WAT: 1000 WAT

18 WAT: 1000 WAT

19 WAT: 1000 WAT

20 WAT: 1000 WAT

5 POT: 1000 POT

6 POT: 1000 POT



## MP F-II

710 J23 = 714

```

2070 LI = 0
2075 INPUT " ENTER" :NOK
2080 RETURN
3000 REM
3010 REM      TIRAGE DES LETTRES
3020 REM
3030 HOME
3040 PRINT "C = CONSONNES.      U = VOYELLES"

```



LUC BURELLER

• **PROS**      **CONS**

le die in case?

[illegible]



```

3041 X = 2
3042 UNTIL 4
3045 PRINT J1: TAB(15): "COMMENCE
3046 PRINT INVERSE
3047 GET E#
3070 IF E# = "Q" THEN 3100
3080 IF E# = "C" THEN 3350
3090 GOTO 3060
3100 X = X + 3
3110 A# = "AEIUYOEE"
3120 Z = INT(7 * RND(1)) + 1
3130 PRINT MID$(A#,Z,1)
3135 PR#1
3140 IF X# = 29 THEN 3160
3150 GOTO 3060
3160 NORMAL: POP N = 1 TO 15000
3170 NEXT N
3175 M = PECH(1 - 16330)
3180 HOME
3190 PRINT "ENTREZ LES NOTES TROUVEES
3200 UNTIL 0
3210 HTAB 5
3220 PRINT J18: " INPUT X#
3230 L1 = LEN(X#)
3240 IF L1 = 9 THEN 3260
3250 UNTIL 20
3260 HTAB 5
3270 PRINT J28: " INPUT X#
3280 L2 = LEN(X#)
3290 IF L2 = 9 THEN 3350
3300 IF L1 = L2 THEN 3330
3310 L2 = 0
3320 GOTO 3340
3330 L1 = 0
3335 INPUT "RETURN" X#
3340 RETURN
3350 M = X + 3
3360 A# = "0123456789ABCDEFGHIJKLMN"
3370 Z = INT(19 * RND(1)) + 1
3380 GOTO 3130
4000 HOME
4010 HTAB 1
4020 PRINT "XXXXXXXXXXXXXXXXSCOPE:XXXXXXXX
XXXXXXXX
4030 UNTIL 0
4040 HTAB 5
4050 PRINT J18: TAB(20): "T#
4060 UNTIL 20
4070 HTAB 5
4080 PRINT J28: TAB(20): "T2
4090 INPUT "ENTER" J000
4095 RETURN
4500 REM
4510 HOME
4520 HOME
4530 PRINT "T# (0) : XXXXXXXXXXXX"
4540 IF T# = T2 THEN 4620
4550 IF T# = T2 THEN 4580
4560 Z = T2
4570 GOTO 4590
4580 Z = T1
4590 UNTIL 0
4595 PRINT "C: EST " Z " OUI SUIVEZ "
4600 PRINT "ACC " : ABS(T1 - T2) = 0
4610 "
4610 GOTO 4630
4620 PRINT "SWITCH NUL *****
4630 INPUT "UNE MIUTE PARTIE " : N1#
4640 IF N1# = 0 THEN 4650
4650 HOME
4660 UNTIL 0
4670 HTAB 10
4680 PRINT "AU RE-QUIR
4690 END
5000 REM
5010 REM
5020 REM
5030 HOME
5040 PRINT "CE JEU COMPRETE 2 PARTIE "
5050
5060 PRINT "T# : " : JEU DE NOTS "
5070 PRINT "T# : " : JEU DE MIFFRE

```

Un Grand Projet c'est avant tout un but, une idée, dans la complexité ne permet pas d'oublier  
seul d'en assumer la charge.  
Ce but, cette idée perçue par nous un logiciel et logiciel doit remplir des fonctions telles qu'une  
personne ne pourra le réaliser, seule dans des conditions normales.

Ainsi nous nous proposons de regrouper vos moyens et, par l'intermédiaire d'Hébergement, de  
réaliser ces Grands Projets.

Pour débiter nous vous proposons une idée et sur un mail en fait, nous allons vous guider  
jusqu'à la fin de cette réalisation.

La progression se fera par étapes, chaque étape s'appuiera sur les étapes précédentes et  
venant les compléter par une fonction nouvelle.

Nous vous invitons à venir dans le réseau des Grands Projets, le listing de la maille une solution  
proposée par un lecteur pour l'étape précédente, ainsi que le problème à résoudre pour l'étape  
suivante.

Pour un matériel donné, cette rubrique sera mensuelle car c'est, bien entendu, que vous pour-  
rez réaliser et expérimenter vos solutions que nous devons tester, imprimer et diffuser.

Afin de faciliter la tâche des collaborateurs d'Hébergement, nous vous demandons de nous  
adresser vos solutions, accompagnées d'un texte d'explication le nécessaire, sur un support cassette  
ou disquette au sein du Grand Projet, en précisant bien sur votre mail Grand Projet Matière X.

N'oubliez pas que votre solution doit impérativement utiliser l'ensemble des étapes précéden-  
tes et conserver la cohérence dans l'appellation des données ou leur description.

Si vous souhaitez que nous vous renvoyons votre support, joignez une enveloppe timbrée à  
votre adresse.

Et puis, écrivez-nous pour nous faire savoir quels sont les grands projets que vous souhaitez  
voir dans Hébergement.

Et puis, et puis, il est temps de parler du premier Grand Projet.  
Le premier GP sera à la fois moderne et ambitieux. Modeste parce que l'idée n'est pas nouvelle  
mais ambitieuse parce que nous souhaitons que vous réalisiez un vrai chef-d'œuvre.

## UN JEU DE DAMES

Pour TEXAS INSTRUMENT 1190A4 en TI Basic sur la console à un magnétoscope à cassettes.

Pourquoi TEXAS et pourquoi un JEU DE DAMES ?  
Il est possible que nous vous surprenions une surprise.

Nous vous proposons cette semaine le début de ce programme qui comporte  
- la main de départ,  
- une fonction d'affichage et de suppression d'un message,  
- une fonction d'attente de l'entrée d'une touche.

Le sujet de la première étape  
1) Compléter la partie du programme entre 20000 et 20200 qui devra contenir :  
- l'affichage du titre du jeu avec des effets graphiques très sonores,  
- le listing du jeu qui pourra être affiché au choix du joueur.

2) Compléter la partie du programme entre 240 et 2200 qui devra contenir :  
- l'affichage du damier sur le côté de l'écran,  
- un repérage des cases par des lettres et chiffres matriciels sur le bord du damier  
- l'affichage des pions.

Réalisés ensemble un grand projet français !

Daniel CAU

## un jeu de dames



## Suite de la page 2

```

101 + 240 RND
190 PCL 14 240 CF 23
191 PCL 15 210 " BOULE "
192 FCB 231 PROMPT
193 + 212 RND
194 X1# = 212 FCB 23
195 FCB 212 RND
196 + 215 FCB 23
197 + 216 FCB 23
198 + 217 FCB 23
199 + 218 FCB 23
199 11111 218 FCB 23
200 PCL 12 200
201 PCL 13 201 FCB 23
202 X# = 212 FCB 23
203 + 215 FCB 23
204 PCL 14 214 FCB 23
205 PCL 15 215 FCB 23
206 PCL 16 216 FCB 23
207 PCL 17 217 FCB 23
208 PCL 18 218 FCB 23
209 PCL 19 219 FCB 23
210 PCL 20 220 FCB 23
211 PCL 21 221 FCB 23
212 PCL 22 222 FCB 23
213 PCL 23 223 FCB 23
214 PCL 24 224 FCB 23
215 PCL 25 225 FCB 23
216 PCL 26 226 FCB 23
217 PCL 27 227 FCB 23
218 PCL 28 228 FCB 23
219 PCL 29 229 FCB 23
220 PCL 30 230 FCB 23
221 PCL 31 231 FCB 23
222 PCL 32 232 FCB 23
223 PCL 33 233 FCB 23
224 PCL 34 234 FCB 23
225 PCL 35 235 FCB 23
226 PCL 36 236 FCB 23
227 PCL 37 237 FCB 23
228 PCL 38 238 FCB 23
229 PCL 39 239 FCB 23
230 PCL 40 240 FCB 23
231 PCL 41 241 FCB 23
232 PCL 42 242 FCB 23
233 PCL 43 243 FCB 23
234 PCL 44 244 FCB 23
235 PCL 45 245 FCB 23
236 PCL 46 246 FCB 23
237 PCL 47 247 FCB 23
238 PCL 48 248 FCB 23
239 PCL 49 249 FCB 23
240 PCL 50 250 FCB 23
241 PCL 51 251 FCB 23
242 PCL 52 252 FCB 23
243 PCL 53 253 FCB 23
244 PCL 54 254 FCB 23
245 PCL 55 255 FCB 23
246 PCL 56 256 FCB 23
247 PCL 57 257 FCB 23
248 PCL 58 258 FCB 23
249 PCL 59 259 FCB 23
250 PCL 60 260 FCB 23
251 PCL 61 261 FCB 23
252 PCL 62 262 FCB 23
253 PCL 63 263 FCB 23
254 PCL 64 264 FCB 23
255 PCL 65 265 FCB 23
256 PCL 66 266 FCB 23
257 PCL 67 267 FCB 23
258 PCL 68 268 FCB 23
259 PCL 69 269 FCB 23
260 PCL 70 270 FCB 23
261 PCL 71 271 FCB 23
262 PCL 72 272 FCB 23
263 PCL 73 273 FCB 23
264 PCL 74 274 FCB 23
265 PCL 75 275 FCB 23
266 PCL 76 276 FCB 23
267 PCL 77 277 FCB 23
268 PCL 78 278 FCB 23
269 PCL 79 279 FCB 23
270 PCL 80 280 FCB 23
271 PCL 81 281 FCB 23
272 PCL 82 282 FCB 23
273 PCL 83 283 FCB 23
274 PCL 84 284 FCB 23
275 PCL 85 285 FCB 23
276 PCL 86 286 FCB 23
277 PCL 87 287 FCB 23
278 PCL 88 288 FCB 23
279 PCL 89 289 FCB 23
280 PCL 90 290 FCB 23
281 PCL 91 291 FCB 23
282 PCL 92 292 FCB 23
283 PCL 93 293 FCB 23
284 PCL 94 294 FCB 23
285 PCL 95 295 FCB 23
286 PCL 96 296 FCB 23
287 PCL 97 297 FCB 23
288 PCL 98 298 FCB 23
289 PCL 99 299 FCB 23
290 PCL 100 300 FCB 23

```

HP 41

[illegible]

### ATTENTION 1

POUR VOUS PERMETTRE DE  
NOUS ENVOYER VOS  
PROGRAMMES, LE NUMÉRO  
D'ABONNÉ D'OFFICIEL NE SERA  
VENDU QUE LE 21 OCTOBRE

[illegible]**COTE DE L'OCCASION :**

Cette semaine la cote de l'occasion de SHARP. Les prix des matériels neufs correspondent aux prix courants pratiqués. Les cotes de l'occasion ont été calculées en collaboration avec SHARP et les revendeurs SHARP et se rapprochent le plus possible des valeurs échangées entre particuliers (les extensions et les périphériques ne sont pas pris en compte dans les calculs).

	Neuf	81	80
PC 1211	-	500	-
PC 1212	950	600	-
PC 1251	1450	-	-
PC 1500	2200	1500	-
MZ 80 K	-	2500	2000
MZ 80 A	8000	3500	-
MZ 80 B	10000	5500	-

PREPAREZ VOS PROGRAMMES  
ET ENVOYEZ LES NOUS LE PLUS  
RAPIQUEMENT POSSIBLE. VOUS AVEZ TOUT  
JUSTE LE TEMPS : LE NUMERO 2  
PARAIT LE 21 OCTOBRE.



## FONCTIONS SUPPLEMENTAIRES

Nous vous présentons ici une famille de nouvelles fonctions CHAINES qu'il est possible d'implanter en langage machine et qui sont utilisables en BASIC.

Ces fonctions, inscrites du langage LSE, permettent une programmation plus souple pour la manipulation des chaînes de caractères. Avant de commencer l'étude proprement dite de ces fonctions, nous allons rappeler certaines particularités de l'interpréteur BASIC de l'appareil (toutes les adresses sont en hexadécimal et précèdent du symbole \$).

1. l'interprète est en mémoire ROM  
Pour pouvoir utiliser des fonctions de l'interprète, il faut le "charger".  
Toutes les tables et toutes les routines sont en mémoire morte et donc non modifiables. Le concepteur de l'interprète a prévu une solution : le symbole `!est reconnu (code $A7) et il sous programme correspondant est à la charge de l'utilisateur (suit à l'adresse $3F).`

Multitasking, est une instruction du type de "END" qui permet de définir une sous routine qui sera exécutée en parallèle avec les autres routines. Elle est utilisée dans une expression (combinaison de variables, fonctions et opérateurs) qui peut être évaluée exemple \$+3, COS(\$A+2).

Une seule routine de l'interpréteur est en mémoire vive : CHAOT qui est la sous-programme de récupération d'un caractère. La solution retenue est la suivante : toutes les fonctions s'appellent "ANOMFUNCTION" (ex. AREP) et chargent le module pour que nos routines soient actives uniquement lorsque l'interpréteur évalue une expression.

La routine d'évaluation d'une expression (commençant à l'adresse \$D07B) est composée de 2 parties :

- Adresse \$D09F : analyse et exécution des opérations,
- Adresse \$D0E0 : analyse des constantes, variables et fonctions.

Cette routine peut être utilisée moyennant certaines précautions en langage machine ou en Basic.

Gestion des chaînes de la mémoire  
 Une chaîne de caractères est toujours représentée par un groupe  
 de trois octets successifs dont le descripteur dont le premier  
 octet désigne la longueur et les deux octets suivants contiennent  
 l'adresse du premier caractère de la chaîne.

Un jeu d'instruction d'assemblage traitant des chaînes de caractères  
 est disponible dans le manuel de programmation systématiquement utilisé. Il  
 est stocké temporairement dans une zone de la page 256 (\$55-\$550)  
 qui peut contenir trois descriptions différentes. Cette zone est com-  
 plètement occupée par une pile avec ses propres pointeurs (\$550, \$520). Ar-  
 rêtez-vous à la description d'une sous-routine de chaîne. Le descripteur  
 est stocké dans \$40, \$41.

- la reconnaissance du mot LETTS
- la vérification de la "t"
- l'évaluation de l'expression chaîne
- la vérification de la "e"
- l'évaluation de l'expression numérique
- le traitement spécifique à LETTS
- la validation du "U"

- adresse \$DF1A à \$DF23 traitement T à F.
- adresse \$DF26 à \$DF2F sauvegarde du descripteur (\$AO, \$A1, \$A2, \$A3, \$A4, \$A5, \$A6, \$A7, \$A8, \$A9, \$AA, \$AB, \$AC, \$AD, \$AE, \$AF, \$B0, \$B1, \$B2, \$B3, \$B4, \$B5, \$B6, \$B7, \$B8, \$B9, \$BA, \$BB, \$BC, \$BD, \$BE, \$BF, \$C0, \$C1, \$C2, \$C3, \$C4, \$C5, \$C6, \$C7, \$C8, \$C9, \$CA, \$CB, \$CC, \$CD, \$CE, \$CF, \$D0, \$D1, \$D2, \$D3, \$D4, \$D5, \$D6, \$D7, \$D8, \$D9, \$DA, \$DB, \$DC, \$DD, \$DE, \$DF, \$E0, \$E1, \$E2, \$E3, \$E4, \$E5, \$E6, \$E7, \$E8, \$E9, \$EA, \$EB, \$EC, \$ED, \$EE, \$EF, \$F0, \$F1, \$F2, \$F3, \$F4, \$F5, \$F6, \$F7, \$F8, \$F9, \$FA, \$FB, \$FC, \$FD, \$FE, \$FF).
- adresse \$DF30 saut à la routine d'évaluation d'un entier.
- adresse \$DF34 récupération du code de la fonction.
- adresse \$DF38 sauvegarde du nombre entier.
- adresse \$DF3E Waterpump3, avec la routine d'effacement.

**La fonction ERP**  
Nous sommes maintenant armés pour créer nos nouveaux

[illegible]

Note sur les commandes de l'assembleur utilisé: ELIAS

- `0` : l'entier correspondant au code ASCII du caractère, le dernier étant négatif.
- `1` et `2` : l'adresse donne respectivement le poids faible de l'entier et le poids fort.

- INIT	\$9100
- ENTREE	\$9140
- FOMC1	\$9190
- GUN	\$9352
- MCH	\$9208
- PCN	\$9489
- PFR	\$9395
- REP	\$9100
- SCH	\$944A
- SKP	\$9388
- SBR1	\$9554
- SBR2	\$9570
- SBR3	\$9580
- SBR4	\$95A0

Le programme est implanté à l'adresse \$9100 il occupe un plus de 1 K. Il peut être créé soit avec un assembleur évolué type LISA, soit avec le mini assembleur de l'APPLE II. Quand le symbole "E" est utilisé en dehors d'une expression, un message est imprimé sur l'écran et le contrôle est rendu au BASIC. Après sauvegarde du programme assemblé, l'exécution est lancée avec la commande RUN.

PIERRIC GLAJEAN



## APPLE II

[illegible]

Suite page 12

VOUS POUVEZ VOUS ABONNER AU TARIF PREFERENTIEL DE 340 FRANCS POUR 52 NUMEROS AU LIEU DE 52 x 8,00 = 416 FRANCS

NOM: \_\_\_\_\_  
PRENOM: \_\_\_\_\_  
ADRESSE: \_\_\_\_\_  
REGLEMENT JOINT: ☐ CHEQUE ☐ CCP

MATERIEL UTILISE:  
CONSOLE:  
PERIPHERIQUES:







100 LET "GOLF"  
 400 END  
 1000 SCENE  
 60 LET TENDIT  
 70 LET TENDIT  
 80 LET TENDIT  
 90 LET TENDIT  
 100 LET TENDIT  
 110 LET TENDIT  
 120 LET TENDIT  
 130 LET TENDIT  
 140 LET TENDIT  
 150 LET TENDIT  
 160 LET TENDIT  
 170 LET TENDIT  
 180 LET TENDIT  
 190 LET TENDIT  
 200 LET TENDIT  
 210 LET TENDIT  
 220 LET TENDIT  
 230 LET TENDIT  
 240 LET TENDIT  
 250 LET TENDIT  
 260 LET TENDIT  
 270 LET TENDIT  
 280 LET TENDIT  
 290 LET TENDIT  
 300 LET TENDIT  
 310 LET TENDIT  
 320 LET TENDIT  
 330 LET TENDIT  
 340 LET TENDIT  
 350 LET TENDIT  
 360 LET TENDIT  
 370 LET TENDIT  
 380 LET TENDIT  
 390 LET TENDIT  
 400 LET TENDIT  
 410 LET TENDIT  
 420 LET TENDIT  
 430 LET TENDIT  
 440 LET TENDIT  
 450 LET TENDIT  
 460 LET TENDIT  
 470 LET TENDIT  
 480 LET TENDIT  
 490 LET TENDIT  
 500 LET TENDIT  
 510 LET TENDIT  
 520 LET TENDIT  
 530 LET TENDIT  
 540 LET TENDIT  
 550 LET TENDIT  
 560 LET TENDIT  
 570 LET TENDIT  
 580 LET TENDIT  
 590 LET TENDIT  
 600 LET TENDIT  
 610 LET TENDIT  
 620 LET TENDIT  
 630 LET TENDIT  
 640 LET TENDIT  
 650 LET TENDIT  
 660 LET TENDIT  
 670 LET TENDIT  
 680 LET TENDIT  
 690 LET TENDIT  
 700 LET TENDIT  
 710 LET TENDIT  
 720 LET TENDIT  
 730 LET TENDIT  
 740 LET TENDIT  
 750 LET TENDIT  
 760 LET TENDIT  
 770 LET TENDIT  
 780 LET TENDIT  
 790 LET TENDIT  
 800 LET TENDIT  
 810 LET TENDIT  
 820 LET TENDIT  
 830 LET TENDIT  
 840 LET TENDIT  
 850 LET TENDIT  
 860 LET TENDIT  
 870 LET TENDIT  
 880 LET TENDIT  
 890 LET TENDIT  
 900 LET TENDIT  
 910 LET TENDIT  
 920 LET TENDIT  
 930 LET TENDIT  
 940 LET TENDIT  
 950 LET TENDIT  
 960 LET TENDIT  
 970 LET TENDIT  
 980 LET TENDIT  
 990 LET TENDIT  
 1000 LET TENDIT

## ZX-81

16K

Choisissez le bon club !  
 Attention aux arbres et aux bunkers !  
 Arrivez-vous à contourner le plan d'eau sans y noyer votre balle ?



## GOLF

## PETITES ANNONCES GRATUITES



Etant donné que vous êtes en  
 train de lire le premier numéro  
 de GOLF, que les petites  
 annonces sont réservées à nos  
 lecteurs et que, par définition,  
 ce journal ne peut vous le lire,  
 nous avons décidé d'y y pas  
 de petites annonces dans ce  
 numéro.

Nos colonnes vous sont ouvertes,  
 n'hésitez pas à envoyer vos  
 annonces au Journal. N'oubliez  
 pas de mentionner vos coordonnées  
 car nous ne pouvons accepter le  
 démarchage au Journal. Nous  
 n'acceptons pas non plus les  
 annonces de ce type.

A VENDRE TRÈS BEAU PAS  
 CHER SUPER ORDINATEUR  
 MARQUE SONY LE MEILLEUR  
 AVEC 200 PROGRAMES INSTA-  
 LES, PAYABLE EN PETITES  
 QUOTIENTS ÉCRIVE AU JOUR-  
 NAL

```

100 CALL CLEAR
110 CALL SCREEN(5)
120 B=4
130 C=10
140 GOSUB 3300
150 P=2
160 C=15
170 GOSUB 3300
180 B=1
190 C=10
200 GOSUB 3300
210 CALL KEY(0,K,D,S)
220 IF S=0 THEN 210
230 CALL CLEAR
240 PRINT "VOULEZ VOUS LIRE LES REGLES?"
250 INPUT "OUI OUI ? " : J25
260 IF SEG$(J25,1,1) <> "O" THEN 2670
270 MEN DEBUT
280 DATA 421,9,111,7,666,6,5,611,6,555,5,5
290 DATA 511,5,444,6,5,411,4,333,3,5,311,3
300 DATA 222,5,211,7,75,221,7,4,454,2,3
310 DATA 1,2,2,432,2,1,321,2,211,2,75
320 CALL CLEAR
330 CALL SCREEN(13)
340 PRINT "QUEL EST LE NOM DES JOUEURS, :":
350 INPUT "JOUEUR 1 ? " : J15
360 PRINT "":
370 INPUT "JOUEUR 2 ? " : J25
380 TOTAL=0
390 TOTAL=0
400 POT=1
410 CALL CLEAR
420 PRINT "TIRAGE AU TOUR"
430 PRINT "-----":
440 INPUT "enter":J35
450 CALL CLEAR
460 PRINT TAB(7);J35;TAB(10);J25
470 PRINT "":
480 C=10
490 GOSUB 3350
500 GOSUB 3300
510 B=0
520 C=20
530 GOSUB 3350
540 GOSUB 3300
550 B=0
560 IF D1=0 THEN 580
570 GOTO 460
580 IF D2=0 THEN 640
590 PRINT "C'EST " : J25; " QUI COMMENCE,":
600 AAS=J15
610 J15=J25
620 J25=AAS
630 GOTO 460
640 PRINT "C'EST " : J25; " QUI COMMENCE,":
650 INPUT "enter":J35
660 CALL CLEAR
670 PRINT "VOULEZ VOUS JOUER SANS LA":
680 INPUT "CHARGE ? (O/N) " : J35
690 IF SEG$(J35,1,1) <> "O" THEN 740
700 Z=1
710 TOTAL=10
720 TOTAL=20
730 GOTO 1250
740 CALL CLEAR
750 T=2
760 GOSUB 2040
770 PRINT "CHARGE":
780 PRINT "VOILA NOTRE TIRAGE, " : J15
790 INPUT "O/N":
800 SC=SCORE
810 INPUT "enter":J35
820 CALL CLEAR
830 T=2
840 GOSUB 2040
850 PRINT "CHARGE":
860 PRINT "VOILA NOTRE TIRAGE, " : J25
870 J25=J15
880 SC=SCORE
890 INPUT "enter":J35
900 CALL CLEAR
910 IF SC1 < SC2 THEN 940
920 PRINT "EGALITE,":
930 GOTO 1170

```

Le jeu commence par la "charge" : chaque joueur lance ses cinq dés une seule fois. On joue chacun son tour. Il y a 21 pions au pot, et le joueur qui perd le coup se voit octroyer le nombre de pions correspondants au tableau ci-dessous :

- 421 vaut 9 pions.
- 3 as valent 7 pions.
- 3 dés identiques valent la valeur d'un des dés. (666 vaut 6, 333 vaut 3, etc....)
- 2 as et un dé valent la valeur du troisième dé. (116 vaut 6, 113, vaut 3, etc....)
- "Ménétte" (221) vaut 2.
- Les suites (123, 456, etc....) valent 2.
- Les 40 autres possibilités valent 1 pion.

# TI-99/4A

La décharge commence lorsque les 21 pions du pot sont distribués. On ne joue plus chacun son tour : c'est le joueur qui a perdu la tour précédent qui commence et qui décide en fonction de son jeu, de jouer une, deux ou trois fois.

Le gagnant est celui qui se débarrasse le premier de tous ses pions.

Vous pouvez jouer sans la charge, (l'ordinateur vous pose la question au début de la partie) vous commencez alors directement par la décharge avec 10 pions par joueur.

```

940 IF SC1 < SC2 THEN 1040
950 PRINT J15; " GAGNE CE COUP."
960 INPUT "O/N": CONTRE " : J25
970 IF SC1 < SC2 THEN 1040
980 SC=1
990 GOTO 1010
1000 SC=1-INT(SC1)
1010 IF POT < SC1 THEN 1030
1020 SC=POT
1030 TOTAL=TOTAL+SC1
1040 POT=POT-SC1
1050 GOTO 1170
1060 PRINT J25; " GAGNE CE COUP."
1070 PRINT "O/N": CONTRE " : J15
1080 Z=1
1090 IF SC2 < SC1 THEN 1120
1100 SC=1
1110 GOTO 1130
1120 SC=INT(SC2)
1130 IF POT < SC2 THEN 1150
1140 SC=POT
1150 TOTAL=TOTAL+SC2
1160 POT=POT-SC2
1170 PRINT "SCORE"
1180 PRINT "-----":
1190 PRINT J15; " = " : TOTAL1
1200 PRINT J25; " = " : TOTAL2
1210 PRINT "POT " : POT
1220 INPUT "enter":J35
1230 INPUT "POT " : J35
1240 IF POT < J35 THEN 1250
1250 GOTO 1910
1260 CALL CLEAR
1270 PRINT "DECHARGE"
1280 PRINT "-----":
1290 TOTAL=TOTAL1
1300 TOTAL=TOTAL2
1310 IF T < 3 THEN 1430
1320 B=15
1330 GOSUB 1460
1340 GOSUB 1950
1350 IF T < 3 THEN 1380
1360 T=0
1370 GOTO 1310
1380 B=J25
1390 GOSUB 1460
1400 GOSUB 1950
1410 GOSUB 1950
1420 IF T < 3 THEN 1450
1430 T=0
1440 GOTO 1380
1450 GOTO 1380
1460 PRINT "A VOUS, " : J5
1470 T=0
1480 PRINT "VOUS JOUEZ LE PREMIER."
1490 PRINT "VOUS AVEZ " : TOTAL3; " POINTS"
1500 INPUT "enter":J35
1510 INPUT "enter":J35
1520 CALL CLEAR
1530 GOSUB 2040
1540 SC=SCORE
1550 INPUT "enter":J35
1560 CALL CLEAR
1570 CALL CLEAR
1580 PRINT "A VOUS, " : J25
1590 PRINT "VOUS JOUEZ LE PREMIER."
1600 PRINT "VOUS AVEZ " : TOTAL3; " POINTS"
1610 INPUT "enter":J35
1620 CALL CLEAR
1630 GOSUB 2040
1640 SC=SCORE
1650 INPUT "enter":J35
1660 CALL CLEAR
1670 CALL CLEAR
1680 PRINT "A VOUS, " : J25
1690 PRINT "VOUS JOUEZ LE PREMIER."
1700 PRINT "VOUS AVEZ " : TOTAL3; " POINTS"
1710 INPUT "enter":J35
1720 CALL CLEAR
1730 GOSUB 2040
1740 SC=SCORE
1750 INPUT "enter":J35
1760 CALL CLEAR
1770 CALL CLEAR
1780 PRINT "A VOUS, " : J25
1790 PRINT "VOUS JOUEZ LE PREMIER."
1800 PRINT "VOUS AVEZ " : TOTAL3; " POINTS"
1810 INPUT "enter":J35
1820 CALL CLEAR
1830 GOSUB 2040
1840 SC=SCORE
1850 INPUT "enter":J35
1860 CALL CLEAR
1870 CALL CLEAR
1880 PRINT "A VOUS, " : J25
1890 PRINT "VOUS JOUEZ LE PREMIER."
1900 PRINT "VOUS AVEZ " : TOTAL3; " POINTS"
1910 INPUT "enter":J35
1920 CALL CLEAR
1930 GOSUB 2040
1940 SC=SCORE
1950 INPUT "enter":J35
1960 CALL CLEAR
1970 CALL CLEAR
1980 PRINT "A VOUS, " : J25
1990 PRINT "VOUS JOUEZ LE PREMIER."
2000 PRINT "VOUS AVEZ " : TOTAL3; " POINTS"
2010 PRINT "O/N": CONTRE " : J25
2020 INPUT "enter":J35
2030 RETURN
2040 NEW TIRAGE ET AFFICHAGE
2050 T=T+1
2060 NEW TOURS
2070 C=10
2080 GOSUB 3350
2090 GOSUB 3300
2100 D1=0
2110 C=15
2120 GOSUB 3350
2130 IF T=3 THEN 2050
2200 AS="TIRAGE ? (O/N)"
2210 FOR I=1 TO LEN(AS)
2220 CALL HCHAR(12,0,I,ASC(SEG$(AS,I,1)))
2230 NEXT I
2240 CALL SOUND(100,600,8)
2250 CALL KEY(0,K1,S1)
2260 CALL SOUND(1,800,9)
2270 IF S1=0 THEN 2250
2280 IF K1=7 THEN 2050
2290 IF K1=7 THEN 2210
2300 GOTO 2250
2310 T=T+1
2320 CALL HCHAR(12,20,79)
2330 AS="PREMIER DE ? (O/N)"
2340 FOR I=1 TO LEN(AS)
2350 CALL HCHAR(14,5,I,ASC(SEG$(AS,I,1)))
2360 NEXT I
2370 CALL KEY(0,K2,S2)
2380 CALL SOUND(1,800,9)
2390 IF S2=0 THEN 2370
2400 IF K2=7 THEN 2400
2410 IF K2=7 THEN 2430
2420 GOTO 2370
2430 CALL HCHAR(14,20,79)
2440 GOSUB 3350
2450 D1=0
2460 CALL HCHAR(14,20,79)
2470 GOTO 2490
2480 CALL HCHAR(14,20,79)
2490 AS="DEUXIEME DE ? (O/N)"
2500 FOR I=1 TO LEN(AS)
2510 CALL HCHAR(16,5,I,ASC(SEG$(AS,I,1)))
2520 NEXT I
2530 CALL KEY(0,K3,S3)
2540 CALL SOUND(1,800,9)
2550 IF S3=0 THEN 2530
2560 IF K3=7 THEN 2560
2570 IF K3=7 THEN 2640
2580 GOTO 2530
2590 CALL HCHAR(16,20,79)
2600 GOSUB 3350
2610 D1=0
2620 CALL HCHAR(16,20,79)
2630 GOTO 2650
2640 CALL HCHAR(16,20,79)
2650 AS="TROISIEME DE ? (O/N)"
2660 FOR I=1 TO LEN(AS)
2670 CALL HCHAR(18,5,I,ASC(SEG$(AS,I,1)))
2680 NEXT I
2690 CALL KEY(0,K4,S4)
2700 CALL SOUND(1,800,9)
2710 IF S4=0 THEN 2690
2720 IF K4=7 THEN 2690
2730 IF K4=7 THEN 2750
2740 GOTO 2690
2750 CALL HCHAR(18,20,79)
2760 GOSUB 3350
2770 D1=0
2780 CALL HCHAR(18,20,79)
2790 GOTO 2830
2800 CALL HCHAR(18,20,79)
2810 FOR DELAI=1 TO 200
2820 NEXT DELAI
2830 CALL CLEAR
2840 C=10
2850 D1=0
2860 GOTO 2050

```







```

400 PRINT "DEBUT" : GOTO 100
410 INPUT "NOM" : NOM
420 INPUT "PRENOM" : PRENOM
430 INPUT "AGE" : AGE
440 IF (AGE < 18) THEN GOTO 100
450 IF (AGE > 60) THEN GOTO 100
460 IF (NOM <> "" AND PRENOM <> "") THEN GOTO 100
470 GOTO 100
480 PRINT "FIN" : GOTO 100
490 END

```

TI-99/4A

Suite de la page 18

```

2860 GOTO 3380
2870 C=15
2880 O=02
2890 GOTO 3380
2900 C=20
2910 O=03
2920 GOTO 3380
2930 IF T=3 THEN 3050
2940 CALL VCHAR(14,78,37,5)
2950 AS="ENCORE ? (O/N)"
2960 FOR I=1 TO LER(AS)
2970 CALL VCHAR(12,5+I,ASC(SEG(AS,I)))
2980 NEXT I
2990 CALL KEY(0,5,55)
3000 IF S=0 THEN 2990
3010 IF X=78 THEN 3050
3020 IF X=79 THEN 3040
3030 GOTO 2990
3040 GOTO 2310
3050 DE(1)=01
3060 DE(2)=02
3070 DE(3)=03
3080 X=1
3090 X=2*X
3100 IF X<3 THEN 3090
3110 X=INT(X-1)/2
3120 IF X=0 THEN 3240
3130 FOR I=1 TO 3-X
3140 J=1
3150 J=X-J
3160 IF DE(J)<DE(R) THEN 3220
3170 Y=DE(J)
3180 DE(J)=DE(R)
3190 DE(R)=Y
3200 J=J-2
3210 IF J=0 THEN 3090
3220 NEXT I
3230 GOTO 3100
3240 OS=STR$(DE(3))+STR$(DE(2))+STR$(DE(1))
3250 SCORE=R
3260 RESTORE 280
3270 FOR I=1 TO 10
3280 READ DAT$(DATE)

```

# NOUVEAUX POINTS DE VENTE

Cette rubrique est ouverte à nos amis distributeurs. Tenez-nous au courant de l'ouverture ou des transformations de vos magasins. HACHETTE va ouvrir une série de magasins réunissant les ordinateurs familiaux, les micro-ordinateurs professionnels et personnels. Les logiciels seront présents ainsi qu'une librairie très complète. Ouverture de la première boutique le 19 octobre au 24 boulevard Saint-Michel à Paris 75005

vic 20

```

3290 IF OS<DAT$(1) THEN 3320
3300 SCORE=DATE
3310 GOTO 3340
3320 NEXT I
3330 SCORE=(VAL(OS)-220)/400
3340 RETURN
3350 RANDOMIZE
3360 O=INT(6*PND)+1
3370 RETURN
3380 REM AFFICHAGE DES
3390 DIR A(3,2)
3400 CALL CHAR(132,"0000000000000000")
3410 CALL CHAR(133,"0000000000000000")
3420 CALL CHAR(134,"0000000000000000")
3430 CALL CHAR(135,"0000000000000000")
3440 CALL COLOR(13,2,16)
3450 FOR I=1 TO 3
3460 FOR J=1 TO 2
3470 A(I,J)=132
3480 NEXT J
3490 NEXT I
3500 ON D GOTO 3510,3540,3570,3620,3670,3740
3510 A(2,1)=134
3520 A(2,2)=135
3530 GOTO 3600
3540 A(1,1)=133
3550 A(3,2)=133
3560 GOTO 3600
3570 A(1,1)=133
3580 A(2,1)=134
3590 A(3,2)=135
3600 A(3,2)=133
3610 GOTO 3600
3620 A(1,1)=133
3630 A(1,2)=133
3640 A(3,1)=133
3650 A(3,2)=133
3660 GOTO 3600
3670 A(1,1)=133
3680 A(1,2)=133
3690 A(2,1)=134
3700 A(2,2)=135
3710 A(3,1)=133

```

**SILICON VALLEY**  
sur... **FM**  
**89.2**

tous les soirs à 22h.  
avec  
**Bernard CHABBERT et**  
**Philippe de PARDAILHAN**

```

3720 A(3,2)=133
3730 GOTO 3800
3740 FOR I=1 TO 3
3750 FOR J=1 TO 2
3760 A(I,J)=133
3770 NEXT J
3780 NEXT I
3790 GOTO 3800
3800 REM
3810 FOR I=1 TO 3
3820 FOR J=1 TO 2
3830 CALL VCHAR(5+I,7+C,A(I,J))
3840 CALL SOUND(10,-5,0)
3850 NEXT J
3860 NEXT I
3870 RETURN
3880 PRINT
3890 PRINT 65;" GAGNE LA PARTIE.":
3900 GOTO 3920
3910 PRINT 625;"GAGNE LA PARTIE.":
3920 FOR I=500 TO 1100 STEP 10
3930 CALL SOUND(10,1,0)
3940 NEXT I
3950 CALL CLEAR
3960 PRINT "AU REVOIR.....":
3970 STOP
3980 PRINT "CHARGE : Chaque Joueur joue"
3990 PRINT "à son tour,un seul coup,il y"
4000 PRINT "a 21 au pet."
4010 PRINT "Quand les 21 points sont "
4020 PRINT "répartis entre les 2 Joueurs"
4030 PRINT "c'est la décharge.":
4040 PRINT "DECHARGE :C'est celui qui a"
4050 PRINT "gagné le coup précédent qui"
4060 PRINT "commence et qui décide du"
4070 PRINT "nombre de coups à jouer.":
4080 PRINT "renvoie vaut 2 et bat les"
4090 PRINT "tiracons."
4100 PRINT "3 des identiques battent 2 "
4110 PRINT "as,de,as(466 bat 166).":
4120 PRINT "Vous pouvez jouer sans le"
4130 PRINT "charge,chaque Joueur a 10.":
4140 INPUT "enter":X$
4150 GOTO 270

```



2420 CALL VCNAR(10,3,2,1,144,(-1)) J-2)  
2430 CALL VCNAR(9,3,2,1,145)  
2440 CALL HCNAR(9,3,2,2,90)  
2450 NEXT J  
2460 CALL VCNAR(15,5,143,2)  
2470 CALL VCNAR(20,6,143,2)  
2480 GOTO 2640  
2490 CALL VCNAR(13,11,145,4)  
2500 CALL VCNAR(15,12,143,2)  
2510 CALL VCNAR(15,5,143,2)  
2520 FOR J=1 TO 4  
2530 CALL HCNAR(12,4,12,90)  
2540 NEXT J  
2550 GOTO 2640  
2560 FOR J=2 TO 4  
2570 CALL VCNAR(15,3,2,1,144,143,2)  
2580 CALL VCNAR(15,2,2,1,144,143)  
2590 CALL HCNAR(4,2,2,4,90)  
2600 NEXT J  
2610 CALL VCNAR(15,5,145,2)  
2620 CALL HCNAR(6,4,90)  
2630 CALL VCNAR(6,3,145)  
2640 INPUT "ROUGE GAGNE--FAITES 'ENTER'":AS

2650 NEXT R  
2660 CALL CLEAR  
2670 RETURN  
2680 REM  
2690 IF KEY(1)=48 THEN 2640  
2700 IF KEY(1)=65 THEN 2690  
2710 IF KEY(2)=52 THEN 2640  
2720 IF KEY(2)=44 THEN 2640  
2730 PPOC=(KEY(1)-64)\*5+1  
2740 XPOC=2\*(KEY(2)-48)+(KEY(1)-65)  
2750 FOR X=1 TO 4  
2760 CALL HCNAR(XPOC+1-X,XPOC,90)  
2770 IF NOT #65 THEN 2620  
2780 S(HEX(1)-1)=HEX(2)-48,HEX(1)-65  
2790 CALL HCNAR(XPOC+1-X,XPOC,144,2)  
3020 FOR SET=1 TO 8  
3030 CALL COLOR(SET,4,4)  
3040 NEXT SET  
3050 RETURN  
POUR VOUS PERMETTRE DE  
VOUS ENVOYER VOS  
PROGRAMMES, LE NUMERO 2  
D'ANDROÏDE SE SERA EN  
VERTE QUE LE 21 OCTOBRE.

# LE LOGICIEL DE LA SEMAINE

SPECTRUM



androïde



Variante du célèbre PACMAN, la cassette ANDROÏDE ne déçoit pas les nombreux adeptes de ce jeu : la beauté du dessin, le richesse des couleurs et la rapidité du jeu sont même plutôt à l'avantage d'ANDROÏDE.

Le logiciel est conçu pour une facilité d'utilisation optimale : des instructions très simples permettent de redéfinir la position des touches de commande de clavier, de choisir parmi les six niveaux de difficulté proposés et de revenir à zéro à tout moment du jeu. De quoi faire de rapide progrès.

Le jeu : un labyrinthe aux nombreux couloirs jonchés de pastilles d'énergie bleues que votre "glouton" avale en se déplaçant. Quatre robots sont lancés à sa poursuite et se seule défense est de se rendre "côté" -- moment pendant lequel les dix bornes d'ingénierie qui lui permettent d'inverser les rôles et de faire fuir ses poursuivants. De très classiques passages lettrés l'ont passé d'un côté de l'écran à l'autre et ralentissent la course des robots. Plus original, un passage secret central vous transporte instantanément vers un des côtés de l'écran et vous sauve la vie à condition de choisir la bonne porte d'entrée.

Le décompte des points est en affichage permanent ainsi que le meilleur score. Nos regrets pourtant l'impossibilité de jouer à plusieurs, encore que la difficulté croissante du jeu interdirait les parties interminables.

Nous n'avons malheureusement pas pu tester les monstres de jeu, mais la possibilité de choisir soi-même les touches de déplacement au clavier facilite la prise en main.

Cette très belle réalisation en langage machine utilise avec brio les possibilités de Spectrum (16 et 48 K) et nous lui souhaitons le succès qu'elle mérite.

SETROUR

## A VOS CLAVIERS !



LE PREMIER TOME EST DEJA UN BEST SELLER, VOICI DEUX NOUVEAUX RECUEILS DE LOGICIELS ET UN MANUEL D'INITIATION A L'ASSEMBLEUR : VOTRE ORDINATEUR TEXAS INSTRUMENTS T.I. 99 / 4 A N'A PLUS RIEN A ENVIER A PERSONNE !



Des programmes originaux et passionnants avec graphismes, couleurs et sons pour explorer les étonnantes possibilités du Ti Basic jeu de dames, déclaration d'impôt, bowling et 421 ou encore backgammon, morpion en 3 dimensions, sous-marin ou suivi de chèquiers.

Plus de 40 programmes et plus de 8000 lignes par tome ! Sans aucun périphérique ni module complémentaire.



Des programmes rapides et performants en Basic étendu taper, percheutiste, gestion complète de plusieurs comptes en banques, poker, batailles de l'espace, quiz, bataille navale, thème astral, crocodile, traitement de textes ... + de 40 programmes !

L'assembleur enfin accessible à tous : initiation progressive à ce langage proche du langage machine qui optimise les performances du Ti 99. Le connaissance du Basic et le module mini-mémoire suffisent pour se former à cette technique.

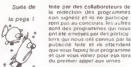


EN VENTE CHEZ LES DISTRIBUTEURS TEXAS INSTRUMENTS OU PAR CORRESPONDANCE  
BON DE COMMANDE A RETOURNER A shir éditeurs 27, avenue du Général Fay 75008 PARIS

ENVOIEZ LE CATALOGUE DE NOS PROGRAMMES DISPONIBLES SUR CASSETTES ET DISQUETTES

Nom/Prénom \_\_\_\_\_  
Adresse \_\_\_\_\_  
Code Postal \_\_\_\_\_  
Ville \_\_\_\_\_  
DATE \_\_\_\_\_ SIGNATURE \_\_\_\_\_

TOME 1 ☐ 155 F TOME 3 ☐ 155 F  
TOME 2 ☐ 155 F ASSEMBLEUR ☐ 195 F  
CONTRE REMBOURSEMENT FRANCE + 20 F  
CONTRE REMBOURSEMENT ETRANGER + 30 F  
REGLEMENT EN \_\_\_\_\_  
chèque ☐ ccp ☐ \_\_\_\_\_



Général des CVALLES